



ประกาศองค์การบริหารส่วนตำบลควนทอง
เรื่อง การกำหนดสูตรการคำนวณปรับราคางานก่อสร้าง (ค่า K)

องค์การบริหารส่วนตำบลควนทอง ที่ ๖๖ /๒๕๖๔ เรื่อง แต่งตั้งคณะกรรมการกำหนดราคา
กลางโครงการปรับปรุงร้านค้าชุมชน แยกองค์การบริหารส่วนตำบลควนทอง ราคากลาง ๑๑๕,๖๐๗.-บาท
(หนึ่งแสนหนึ่งหมื่นห้าพันหกร้อยเจ็ดบาทถ้วน) สูตรการคำนวณการปรับราคา (สูตรค่า K) แบบปรับราคาได้
ในกรณีที่ค่างานก่อสร้างลดลงหรือเพิ่มขึ้น (รายละเอียดตามเอกสารแนบท้าย) รายละเอียดประมาณการตาม
แบบแปลนที่กำหนด

เพื่อให้ประชาชนมีโอกาสในการรับรู้ข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับการดำเนินการต่างๆ ของรัฐตาม
พระราชบัญญัติข้อมูลข่าวสารของราชการ พ.ศ.๒๕๔๐ มาตรา ๙

จึงประกาศมาเพื่อทราบโดยทั่วกัน

ประกาศ ณ วันที่ ๐๕ เดือนมีนาคม พ.ศ. ๒๕๖๔



(นายไตรรงค์ ใจสบาย)

นายกองค์การบริหารส่วนตำบลควนทอง

ราคาหุ้นค่าชดเชยก่อสร้าง (ค่า K โครงการปรับปรุงร้านค้าชุมชนแยก อบต.ความทอง ม.3.ความทอง อ.หนองม.นครศรีธรรมราช)

แหล่งงบประมาณ: งบประมาณ ประจำปี 2564

ครั้งที่ 1 ส่งมอบงานวันที่

(*ให้ใช้เดือนที่ส่งมอบงานจ้าง และหากผู้รับจ้างขอรับเงินชดเชยเงินเพิ่มต้องยื่นขอรับเงินไม่เกิน 90 วันนับจากวันส่งมอบงานจ้างงวดสุดท้าย)

บัญชีจ้าง

จัดจ้างโดยวิธี

(*ห้ามใช้เดือนลงนามในสัญญา ให้ใช้เดือนเปิดซองเอกสาร)

ราคาค่าจ้างค่า K = 0.25 + 0.15 Ivl/lo + 0.10 Cv/Co + 0.40 Ml/Mlo + 0.10 Sv/So

งานอาคาร

ค่าจ้างงวดที่ 1 (Po) บาท

เพื่อให้ถือตราใบกำกับ - ลด (ราคาค่าจ้างเป็นงวดที่จะต้องจ่ายให้ผู้รับจ้าง) P = (Po) x (K)

ค่าจ้างที่หักค่างานที่ไม่อยู่ในข่ายออก และรวม factor f แล้ว

คำนวณค่า K

t = transfer 0 = open

ค่า	It	lo	Cl	Co	Mt	Mo	St	So	บวก/ลบ 4%	Po
เดือน										
ค่าดัชนี										

Ivl/lo, Mt, St = เดือนส่งมอบงานจ้าง () = lo, Co, So = เดือนเปิดซองเอกสาร ()

Ivl/lo				
Cv/Co				
Ml/Mlo				
Sv/So				

0.15 X	Ivl/lo
0.10 X	Cv/Co
0.40 X	Ml/Mlo
0.10 X	Sv/So

งวดที่ 1 งานอาคาร

$$K = 0.25 + 0.15 Ivl/lo + 0.10 Cv/Co + 0.40 Ml/Mlo + 0.10 Sv/So$$

$$=$$

$$=$$

$$=$$

$$=$$

$$K =$$

ค่าที่คำนวณได้น้อยกว่า 0.96 ให้นำ 0.96 ซึ่งลบด้วยค่าที่คำนวณได้

ค่าที่คำนวณได้มากกว่า 1.04 ให้นำค่าที่ได้ตั้งลบด้วย 1.04

งานเพิ่ม - ลด P = (Po x K)

บาท

ลดค่าจ้าง

เพิ่มค่าแรงจ้าง

ไม่เพิ่มลดค่าจ้าง ค่าที่คำนวณได้อยู่ระหว่าง 0.96 - 1.04

ค่าที่คำนวณได้น้อยกว่า 0.96 ให้นำ 0.96 ซึ่งลบด้วยค่าที่คำนวณได้

ค่าที่คำนวณได้มากกว่า 1.04 ให้นำค่าที่ได้ตั้งลบด้วย 1.04