



ประกาศองค์การบริหารส่วนตำบลควนทอง
เรื่อง การกำหนดสูตรการคำนวณปรับราคางานก่อสร้าง (ค่า K)

องค์การบริหารส่วนตำบลควนทอง ที่ ๒๑๙/๒๕๖๔ เรื่อง แต่งตั้งคณะกรรมการกำหนด
ราคากลางสำหรับการประกวดราคาจ้างก่อสร้างโครงการก่อสร้าง คสล. สายท่าจอด หมู่ที่ ๓ - คลองธง หมู่ที่
๒ ตำบลควนทอง อำเภอขนอม จังหวัดนครศรีธรรมราช ราคางบประมาณ ๙๗๑,๐๐๐.-บาท (เก้าแสนเจ็ด-
หมื่นหนึ่งพันบาทถ้วน) สูตรการคำนวณการปรับราคา (สูตรค่า K) แบบปรับราคาได้ในกรณีที่ค่างานก่อสร้าง
ลดลงหรือเพิ่มขึ้น (รายละเอียดตามเอกสารแนบท้าย) รายละเอียดประมาณการตามแบบแปลนที่กำหนด

เพื่อให้ประชาชนมีโอกาสในการรับรู้ข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับการดำเนินการต่างๆ ของรัฐตาม
พระราชบัญญัติข้อมูลข่าวสารของราชการ พ.ศ.๒๕๔๐ มาตรา ๙

จึงประกาศมาเพื่อทราบโดยทั่วกัน

ประกาศ ณ วันที่ ๒ เดือน มิถุนายน พ.ศ. ๒๕๖๔



(นายไตรรงค์ ใจสบาย)

นายกองค์การบริหารส่วนตำบลควนทอง

งวดที่ 1 ส่วนองงานวันขึ้น (*ให้ใช้เดือนที่ส่งมอบงานขึ้น และหากผู้รับจ้างขอรับเงินชดเชยเงินเพิ่มต้องยื่นขอรับเงินไม่เกิน 90 วันนับจากรันส่งมอบงานข้างงวดสุดท้าย)

สัญญาจ้าง จัดจ้างโดยวิธี จำนวนทาง (*ห้ามใช้เดือนลงนามในสัญญา ให้ใช้เดือนเปิดซองเสนอราคา)

สูตรการคำนวณค่า K = 0.30 + 0.10 It/Io + 0.35 CV/Co + 0.10 Mt/Mo + 0.15 Sv/So ค่างานงวดที่ 1 (Po) บาท

และให้ใช้ที่ก่อสร้างบาท/ลบ 4% (0.96 - 1.04) ค่างานที่หักค่างานที่ไม่อยู่ในข่ายออก และรวม factor f แล้ว

สูตรการคำนวณค่าเพิ่ม - ลด (ราคาทำงานเป็นงวดที่จะต้องจ่ายให้ผู้รับจ้าง) P = (Po) x (K) จำนวนค่า K

t = transfer o = open

ค่า	It	Io	Ct	Co	Mt	Mo	St	So	บาท/ลบ 4%	Po
เดือน										
ค่าดัชนี										

= It/Io, Mt, St = เดือนส่งมอบงานขึ้น () = Io, Co, So = เดือนเปิดซองเสนอราคา ()

It/Io	0.10 X	It/Io	
CV/Co	0.35 X	CV/Co	
Mt/Mo	0.10 X	Mt/Mo	
Sv/So	0.15 X	Sv/So	

หมวดที่ 1 งานอาคาร K = 0.30 + 0.10 It/Io + 0.35 CV/Co + 0.10 Mt/Mo + 0.15 Sv/So

=
 =
 =
 =
 =
 K =
 งานเพิ่ม - ลด P = (Po x K)

บาท

ค่าที่คำนวณได้มีน้อยกว่า 0.96 ให้นำ 0.96 ซึ่งลบด้วยค่าที่คำนวณได้

ค่าที่คำนวณได้มากกว่า 1.04 ให้นำค่าที่ได้ซึ่งลบด้วย 1.04

ค่าที่คำนวณได้มีน้อยกว่า 0.96 ให้นำ 0.96 ซึ่งลบด้วยค่าที่คำนวณได้

ค่าที่คำนวณได้มากกว่า 1.04 ให้นำค่าที่ได้ซึ่งลบด้วย 1.04

ไม่เพิ่มลดค่างาน ค่าที่คำนวณได้อยู่ระหว่าง 0.96 - 1.04