



ประกาศองค์การบริหารส่วนตำบลควนทอง
เรื่อง การกำหนดสูตรการคำนวณปรับราคางานก่อสร้าง (ค่า K)

องค์การบริหารส่วนตำบลควนทอง ที่ ๒๗/๒๕๖๔ เรื่อง แต่งตั้งคณะกรรมการกำหนด
ราคากลางโครงการขุดเจาะบ่อบาดาลพร้อมถึงแรงดัน บ้านช่องเสียด หมู่ที่ ๖ ตำบลควนทอง ราคากลาง
๕๒๖,๗๑๒.-บาท (ห้าแสนสองหมื่นหกพันเจ็ดร้อยสิบสองบาทถ้วน) สูตรการคำนวณการปรับราคา (สูตรค่า K)
แบบปรับราคาได้ในกรณีที่ค่างานก่อสร้างลดลงหรือเพิ่มขึ้น (รายละเอียดตามเอกสารแนบท้าย) รายละเอียด
ประมาณการตามแบบแปลนที่กำหนด

เพื่อให้ประชาชนมีโอกาสในการรับรู้ข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับการดำเนินการต่างๆ ของรัฐตาม
พระราชบัญญัติข้อมูลข่าวสารของราชการ พ.ศ.๒๕๔๐ มาตรา ๙

จึงประกาศมาเพื่อทราบโดยทั่วกัน

ประกาศ ณ วันที่ ๒๕ เดือน สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๖๔



(นายไตรรงค์ ใจสบาย)

นายกองค์การบริหารส่วนตำบลควนทอง

การคำนวณค่าชดเชยก่อสร้าง (ค่า K โครงการจะเปิดพร้อมตั้งแต่วันที่ ๖ ต.ค. ของปี ๒๕๖๓) แหล่งงบประมาณ : เงินงบประมาณ ประจำปี ๒๕๖๔

งวดที่ 1 สิ้นมอบงานวันที่ (* ให้ใช้เดือนที่ส่งมอบงานจ้าง และหากผู้รับจ้างขอรับเงินชดเชยเงินเพิ่มต้องยื่นขอรับเงิน ไม่เกิน 90 วันนับจากวันส่งมอบงานจ้างงวดสุดท้าย)

สัญญาจ้าง จัดจ้าง โดยวิธี (* ให้ใช้เดือนลงในสัญญา ให้ใช้เดือนเปิดของเสนอราคา)

สูตรการคำนวณค่า K = 0.40 + 0.10 I/Io + 0.10 M/Mo + 0.40 PVCt/PVCo งานระบบสาธารณูปโภค ค่างานงวดที่ 1 (Po) บาท

และให้หักอัตราบวก/ลบ 4% (0.96 - 1.04) ค่างานที่หักค่างานที่ไม่อยู่ในข่ายออก และรวม factor f แล้ว

สูตรการคำนวณค่าจ้างเพิ่ม - ลด (ราคาทำงานเป็นงวดที่จะจ่ายให้ผู้รับจ้าง) P = (Po) x (K) คำนวณค่า K

I = transfer 0 = open

ค่า	I	Io	Mi	Mo	PVCt	PVCo	บวก/ลบ 4%	Po
เดือน								
ค่าดัชนี								

= I/Io, Mi, St = เดือนส่งมอบงานจ้าง () = Io, Co, So = เดือนเปิดของเสนอราคา ()

I/Io		0.10 X	I/Io	
M/Mo		0.10 X	M/Mo	
PVCt/PVCo		0.40 X	PVCt/PVCo	

หมวดที่ 1 งานทาง $K = 0.40 + 0.10 I/Io + 0.10 M/Mo + 0.40 PVCt/PVCo$

งานเพิ่ม - ลด P = (Po x K) บาท

ค่าที่คำนวณได้น้อยกว่า 0.96 ให้นำ 0.96 ตั้งลบด้วยค่าที่คำนวณได้

ค่าที่คำนวณได้มากกว่า 1.04 ให้นำค่าที่ได้ตั้งลบด้วย 1.04

ค่าที่คำนวณได้น้อยกว่า 0.96 ให้นำ 0.96 ตั้งลบด้วยค่าที่คำนวณ
 ค่าที่คำนวณได้มากกว่า 1.04 ให้นำค่าที่ได้ตั้งลบด้วย 1.04
 ไม่เพิ่มลดค่างาน ค่าที่คำนวณได้อยู่ระหว่าง 0.96 - 1.04